



**Ministero Dell'istruzione, dell'università e della ricerca
ISTITUTO COMPRENSIVO "Giuseppe Bonafini"**

Via Cortiglione n.17 - 25040 Cividate Camuno (BS)
Codice meccanografico: BSIC807004 - CF: 90009580177
TEL. 0364/340454 - FAX 0364/342026

<http://www.icivitate.edu.it>

e-mail: bsic807004@istruzione.it
codice univoco a fatturazione elettronica: **UF77BM**

P.E.C.:
bsic807004@pec.istruzione.it

Spazio Sito Web

- all'Albo on-line
- Amministrazione trasparente

Agli Atti

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

CODICE PROGETTO: 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

OGGETTO: determina avvio procedure per attuazione progetto.

DETERMINA DIRIGENZIALE

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”;

VISTA la candidatura n. 42617 presentata mediante inserimento del progetto nel Sistema Informativo e compresa nella graduatoria regionale definitiva approvata con provvedimento del Dirigente dell’Autorità di Gestione Prot. n. 23793 del 26/07/2018;

VISTA la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/28236 del 30/10/2018 con cui sono stati autorizzati il progetto e il relativo impegno di spesa;

VISTO il decreto di assunzione in bilancio relativo al finanziamento in oggetto;

VISTE le disposizioni normative vigenti in materia per la realizzazione dei Progetti FSE;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTO il Decreto Interministeriale 28 agosto 2018 n. 129, concernente il Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'art. 1, comma 143 della legge 13 luglio 2015, n. 107;

ATTESA la necessità di procedere all'individuazione di esperti ai quali conferire incarichi per la realizzazione del Progetto in oggetto;

PREMESSO che per l'attuazione del Progetto è necessario avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l'azione formativa;

DECRETA

Art. 1 - Avvio delle procedure.

Tramite avviso interno di selezione, sono avviate le procedure per il reperimento

- del coordinatore operativo e di supporto
- del referente della valutazione
- dei docenti esperti interni/esterni
- dei docenti tutor
- del DSGA e del personale ATA
- del GOP (Gruppo Operativo PON)

per la realizzazione del piano in oggetto.

Art. 2 - Modalità di selezione.

La selezione sarà effettuata a seguito di avviso aperto al personale dell'Istituto, ai docenti interni, ai docenti esterni nel rispetto dei criteri di valutazione deliberati dal Collegio docenti del 25 settembre 2018 OdG n. 8 e dal Consiglio di Istituto del 3 ottobre 2018 (delibera n. 107).

Art. 3 – Moduli da realizzare.

Il personale dovrà essere reperito per i seguenti moduli:

Titolo Modulo	Numero alunni coinvolti sede scolastica	Obiettivi e modalità didattiche
Gioco pensando.	n. alunni: 10 scuola primaria di Borno n. alunni: 10 scuola secondaria di 1^ grado di Borno	- sperimentare l'attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - applicare le logiche della programmazione anche in situazioni analogiche.
Io, il robot e il 3D	n. alunni: 20 scuola primaria di Borno	- sperimentare l'attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - risolvere situazioni problematiche via via sempre più complesse a partire dalle conoscenze acquisite. - progettare sequenze di azioni per realizzare un compito dato; - realizzare Cartoon educativi e divulgativi; - realizzare un set di contenuti multimediali .
Ho nuove idee.	n. alunni: 19 scuola secondaria di 1^ grado di Civate Camuno	- sviluppare competenze computazionali di base applicate all'Animazione 3D; - identificare e impostare istruzioni sequenziali per la realizzazione del Cartoon; - eseguire sequenze di istruzioni elementari per

		<p>far muovere un Avatar 3D, farlo parlare, agire, muoversi;</p> <ul style="list-style-type: none"> - programmare a blocchi come sequenza di comandi scelti da menù precostituiti; - sviluppare la conoscenza delle strategie per l'ordinamento di oggetti.
Costruiamo noi	<p>n. alunni: 19 scuola primaria di Civate Camuno</p>	<ul style="list-style-type: none"> - sperimentare l'attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - sviluppare il piacere nell'IMPARARE FACENDO" attraverso un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale, che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi.
Ora programmo io.	<p>n. alunni: 19 scuola secondaria di 1^ grado di Borno</p>	<ul style="list-style-type: none"> - sviluppare competenze computazionali applicate in 3D; - impostare istruzioni sequenziali per la realizzazione del Cartoon; - programmare visuale a blocchi come sequenza di comandi scelti da menù precostituiti; - utilizzare strumenti informatici per la risoluzione di problemi per l'ottimizzazione dell'animazione 3D da realizzare.

Art. 4 - Tempi di esecuzione

Ciascun modulo prevede 30 ore di attività in orario curricolare e dovrà concludersi entro il 31 agosto 2020.

Art. 5 - Responsabile del procedimento

Ai sensi dell'art. 31 del D.Lgs 50/2016 e dell'art. 5 della legge 241/1990, con determina prot. 0001205/U-IV.5 del 09/04/2019, è stato nominato quale Responsabile del Unico del Procedimento il Dirigente Scolastico, prof. Roberto Salvetti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Roberto Salvetti

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3. Comma 2, del D.Lgs. n. 39 del 1993