



**Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca  
ISTITUTO COMPRENSIVO "Giuseppe Bonafini"**

Via Cortiglione n.17 - 25040 Cividate Camuno (BS)  
Codice meccanografico: BSIC807004 - CF: 90009580177  
TEL. 0364/340454 - FAX 0364/342026

<http://www.icividate.edu.it>

**e-mail:** [bsic807004@istruzione.it](mailto:bsic807004@istruzione.it)  
codice univoco a fatturazione elettronica: **UF77BM**

P.E.C.:  
[bsic807004@pec.istruzione.it](mailto:bsic807004@pec.istruzione.it)

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

**CODICE PROGETTO:** 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

**All'albo on line dell'Istituto**

**Alla sezione PON del sito web dell'Istituto**

**OGGETTO:** pubblicazione graduatorie esperti esterni  
PON PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE.

### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** il Programma Operativo Nazionale 2014- 2020 “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

**VISTA** la candidatura n. 42617 presentata mediante inserimento del progetto nel Sistema Informativo e compresa nella graduatoria regionale definitiva approvata con provvedimento del Dirigente dell’Autorità di Gestione Prot. n. 23793 del 26/07/2018;

**VISTA** la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/28236 del 30/10/2018 con cui sono stati autorizzati il progetto e il relativo impegno di spesa;

**VISTA** la propria determina di assunzione a bilancio del finanziamento autorizzato e la correlata variazione al Programma Annuale deliberata dal Consiglio d’Istituto;

**VISTE** le delibere del Collegio dei docenti del 25 settembre 2018 odg n.8 e del Consiglio di Istituto del 3 ottobre 2018 n. 107, con le quali vengono proposti criteri e modalità per la selezione di esperti e tutor interni/esterni;

**VISTO** il progetto PON dal titolo “*Pensare computazionale-Mente*”, per la realizzazione dei sotto indicati moduli progettuali di potenziamento del pensiero computazionale e delle competenze di cittadinanza digitale;

**VISTO** il proprio bando prot. n. 0003671/U-IV.5 del 12/12/2019 “*Procedura di selezione per il reclutamento di esperti esterni all’istituzione scolastica per lo svolgimento dei moduli progettuali*”;

**ESAMINATE** le candidature pervenute secondo i criteri indicati nel bando, in collaborazione con l'apposita Commissione nominata con il proprio decreto prot. n. 0001212/U-IV.5 del 09/04/2019;

**VISTO** il verbale della Commissione prot. n. 0003850/U-IV.5 del 21/12/2019

### **RENDE NOTE**

le graduatorie di individuazione degli esperti esterni per l'attuazione dei sottoelencati moduli progettuali del Progetto PON Competenze "A scuola di mondo":

<b>MODULO: Gioco pensando</b>		
<b>N. ALUNNI COINVOLTI:</b> n. alunni: 20		
<b>SEDE DI SVOLGIMENTO:</b> scuola primaria di Malegno		
<b>ATTIVITA'</b>	<b>DOCENTE ESPERTO</b>	<b>TOTALE PUNTEGGIO</b>
SOTTOAZIONE A: sperimentare l'attività di coding, conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico.	<b>Luisa Ravelli</b>	<b>43</b>
SOTTOAZIONE B: realizzare i contenuti didattici sotto forma di slide e di file audio e animazioni utilizzando i programmi dedicati.		

<b>MODULO: Ora programma io</b>		
<b>N. ALUNNI COINVOLTI:</b> n. alunni: 19		
<b>SEDE DI SVOLGIMENTO:</b> scuola secondaria di I grado di Cividate Camuno		
<b>ATTIVITA'</b>	<b>DOCENTE ESPERTO</b>	<b>TOTALE PUNTEGGIO</b>
SOTTOAZIONE A: sviluppare un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi.	<b>Luisa Ravelli</b>	<b>43</b>
SOTTOAZIONE B: realizzare un set di contenuti multimediali.		

Cividate Camuno, 23 dicembre 2019

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
*Roberto Salvetti*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3. Comma 2, del D.Lgs. n. 39 del 1993