



**Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca**

**ISTITUTO COMPRESIVO "Giuseppe Bonafini"**

Via Cortiglione n.17 - 25040 Civate Camuno (BS)  
Codice meccanografico: BSIC807004 - CF: 90009580177  
TEL. 0364/340454 - FAX 0364/342026

<http://www.icivitate.edu.it>

**e-mail:** [bsic807004@istruzione.it](mailto:bsic807004@istruzione.it)  
codice univoco a fatturazione elettronica: **UF77BM**

P.E.C.:  
[bsic807004@pec.istruzione.it](mailto:bsic807004@pec.istruzione.it)

**Agli assistenti amministrativi**  
**Ufficio di segreteria - SEDE**

**All'albo on line dell'Istituto**

**Alla sezione PON del sito web dell'Istituto**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

**CODICE PROGETTO:** 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

**OGGETTO:** disponibilità collaborazione PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA DIGITALE.

Con riferimento al progetto PON indicato in oggetto, si chiede al personale in indirizzo la disponibilità a collaborare con:

- il/la DSGA nominato/a quale “ *Responsabile del Coordinamento delle procedure di gestione amministrativo- contabile*”
- l’ins. Michela Pelamatti, coordinatore operativo e di supporto alle attività
- l’ins. Paola Leonardi, referente per il monitoraggio e la valutazione

per la predisposizione ed elaborazione degli atti necessari alla programmazione ed attuazione delle attività previste dai sottelencati moduli progettuali:

I moduli in programma sono i seguenti:

<b>Gioco pensando</b>	n. alunni: 20 scuola primaria di Malegno	<b>SOTTOAZIONE B</b> (15 ore): realizzare i contenuti didattici sotto forma di slide e di file audio e animazioni utilizzando i programmi dedicati.
<b>Ora programma io</b>	n. alunni: 19 scuola secondaria di I grado di Civate Camuno	<b>SOTTOAZIONE A</b> (15 ore): sviluppare un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi. <b>SOTTOAZIONE B</b> (15 ore): realizzare un set di contenuti multimediali.
<b>Ho nuove idee</b>	n. alunni: 19 scuola primaria di Civate Camuno	<b>SOTTOAZIONE A</b> (10 ore): acquisire in modalità laboratoriale e con le tecniche del ‘fare’, l’uso di un Tool informatico per la realizzazione di Animazioni 3D. <b>SOTTOAZIONE B</b> (10 ore): raccontare attraverso un video a cartoon una storia, individuando i personaggi, sviluppando i dialoghi, descrivendo le scenografie, ipotizzando le musiche. <b>SOTTOAZIONE C</b> (10 ore): creazione delle scenografie in 3D progettate nella fase precedente.

L'attività dovrà essere prestata in orario eccedente al proprio servizio; le ore effettuate risulteranno da apposito registro e saranno retribuite previo accredito dei fondi.

Il monte ore complessivamente disponibile è pari a 30 ore massime, attribuibili a più unità di personale a seconda delle disponibilità dichiarate e delle prestazioni aggiuntive effettivamente svolte.

Il compenso orario sarà quello contrattualmente previsto pari a € 19,25 lordo Stato, al quale si applicherà il regime fiscale e previdenziale previsto dalla normativa vigente.

La disponibilità/non disponibilità deve essere espressa **entro sabato 3 settembre 2020** compilando l'allegato A in ogni sua parte.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

*Roberto Salvetti*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, Comma 2, del D.Lgs. n. 39 del 1993

**Al Dirigente scolastico  
Istituto Comprensivo “Giuseppe Bonafini”  
CIVIDATE CAMUNO**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

**CODICE PROGETTO:** 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

**OGGETTO:** disponibilità collaborazione PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA GLOBALE.

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ nato/a il \_\_\_\_\_  
a \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) in servizio in qualità di  
assistente amministrativo a tempo indeterminato presso l’Istituto comprensivo “*Giuseppe Bonafini*”  
di Civate Camuno (BS)

**DICHIARA**

di essere disponibile a collaborare con

- il/la DSGA nominato/a quale “ *Responsabile del Coordinamento delle procedure di gestione amministrativo- contabile*”
- l’ins. Michela Pelamatti, coordinatore operativo e di supporto alle attività
- l’ins. Paola Leonardi, referente per il monitoraggio e la valutazione

per la predisposizione ed elaborazione degli atti necessari alla programmazione ed attuazione delle attività progettuali previste dai moduli del Progetto PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA DIGITALE.

<b>Gioco pensando</b>	n. alunni: 20 scuola primaria di Malegno	<b>SOTTOAZIONE B</b> (15 ore): realizzare i contenuti didattici sotto forma di slide e di file audio e animazioni utilizzando i programmi dedicati.
<b>Ora programma io</b>	n. alunni: 19 scuola secondaria di I grado di Civate Camuno	<b>SOTTOAZIONE A</b> (15 ore): sviluppare un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi. <b>SOTTOAZIONE B</b> (15 ore): realizzare un set di contenuti multimediali.
<b>Ho nuove idee</b>	n. alunni: 19 scuola primaria di Civate Camuno	<b>SOTTOAZIONE A</b> (10 ore): acquisire in modalità laboratoriale e con le tecniche del ‘fare’, l’uso di un Tool informatico per la realizzazione di Animazioni 3D. <b>SOTTOAZIONE B</b> (10 ore): raccontare attraverso un video a cartoon una storia, individuando i personaggi, sviluppando i dialoghi, descrivendo le scenografie, ipotizzando le musiche. <b>SOTTOAZIONE C</b> (10 ore): creazione delle scenografie in 3D progettate nella fase precedente.

Civate Camuno, \_\_\_\_\_  
(data)

\_\_\_\_\_  
(firma)