



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEIpon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV**Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca**  
**ISTITUTO COMPrensIVO "Giuseppe Bonafini"**Via Cortiglione n.17 - 25040 Cividate Camuno (BS)  
Codice meccanografico: BSIC807004 - CF: 90009580177  
TEL. 0364/340454 - FAX 0364/342026<http://www.icividate.edu.it>**e-mail:** [bsic807004@istruzione.it](mailto:bsic807004@istruzione.it)  
codice univoco a fatturazione elettronica: **UF77BM**P.E.C.:  
[bsic807004@pec.istruzione.it](mailto:bsic807004@pec.istruzione.it)**Ai collaboratori scolastici - SEDI****All'albo on line dell'Istituto****Alla sezione PON del sito web dell'Istituto**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

**CODICE PROGETTO:** 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001**OGGETTO:** disponibilità collaborazione PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA DIGITALE.

Con riferimento al progetto PON indicato in oggetto, si chiede al personale in indirizzo la disponibilità a collaborare con:

- l'ins. Michela Pelamatti, coordinatore operativo e di supporto alle attività
- l'ins. Paola Leonardi, referente per il monitoraggio e la valutazione
- gli insegnanti nominati in qualità di tutor e gli esperti esterni

per la cura degli aspetti logistici (apertura e chiusura delle sedi; predisposizione e riordino dei locali; vigilanza durante le attività; collaborazione, ove necessaria, per le esigenze pratiche) funzionali all'attuazione delle attività previste dai moduli progettuali.

I moduli in programma sono i seguenti:

<b>Gioco pensando</b>	n. alunni: 20 scuola primaria di Malegno	SOTTOAZIONE A: sperimentare l'attività di coding, conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico. SOTTOAZIONE B: realizzare i contenuti didattici sotto forma di slide e di file audio e animazioni utilizzando i programmi dedicati.
<b>Ora programma io</b>	n. alunni: 19 scuola secondaria di I grado di Cividate Camuno	SOTTOAZIONE A: sviluppare un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi. SOTTOAZIONE B: realizzare un set di contenuti multimediali.

L'attività dovrà essere prestata in orario eccedente al proprio servizio; le ore effettuate risulteranno da apposito registro e saranno retribuite previo accredito dei fondi.

Il monte ore complessivamente disponibile è pari a 60 ore massime, attribuibili a più unità di personale a seconda delle disponibilità dichiarate e delle prestazioni aggiuntive effettivamente svolte.

Il compenso orario sarà quello contrattualmente previsto pari a € 16,58 lordo Stato, al quale si applicherà il regime fiscale e previdenziale previsto dalla normativa vigente.

La disponibilità/indisponibilità deve essere espressa **entro giovedì 16 gennaio 2020** compilando l'allegato n. 1 - dichiarazione di disponibilità - nelle parti richieste.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

*Roberto Salvetti*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, Comma 2, del D.Lgs. n. 39 del 1993

## Allegato 1 – Dichiarazione di disponibilità

Al Dirigente scolastico

Istituto Comprensivo “Giuseppe Bonafini”

CIVIDATE CAMUNO

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

**CODICE PROGETTO:** 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

**OGGETTO:** disponibilità collaborazione PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA DIGITALE.

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ nato/a il \_\_\_\_\_  
a \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) in servizio in qualità di  
collaboratore scolastico presso l’Istituto comprensivo “*Giuseppe Bonafini*” di Civate Camuno (BS)  
nella sede di scuola \_\_\_\_\_ di \_\_\_\_\_

### DICHIARA

- di essere disponibile  
 di non essere disponibile

a collaborare con

- l’ins. Michela Pelamatti, coordinatore operativo e di supporto alle attività
  - l’ins. Paola Leonardi, referente per il monitoraggio e la valutazione
  - gli insegnanti nominati in qualità di tutor e gli esperti esterni
- per la cura degli aspetti logistici (apertura e chiusura delle sedi; predisposizione e riordino dei locali; vigilanza durante le attività; collaborazione, ove necessaria, per le esigenze pratiche) funzionali all’attuazione delle attività previste dai moduli progettuali.

A seguire, indica il/i modulo/i per il/i quale/i intende dichiarare la propria disponibilità.

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO		
Titolo Modulo	Numero alunni e sede scolastica	Obiettivi e modalità didattiche
<input type="checkbox"/> <b>Gioco pensando</b>	n. alunni: 20 scuola primaria di Malegno	SOTTOAZIONE A: sperimentare l’attività di coding, conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico. SOTTOAZIONE B: realizzare i contenuti didattici sotto forma di slide e di file audio e animazioni utilizzando i programmi dedicati.
<input type="checkbox"/> <b>Ora programma io</b>	n. alunni: 19 scuola secondaria di I grado di Civate Camuno	SOTTOAZIONE A: sviluppare un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi. SOTTOAZIONE B: realizzare un set di contenuti multimediali.

\* contrassegnare con una crocetta il modulo/i moduli per il/i quali si intende dichiarare la propria disponibilità a collaborare

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

\_\_\_\_\_  
(firma)