



UNIONE EUROPEA

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**
**pon
2014-2020**

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

 Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
 scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
 l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

**Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
ISTITUTO COMPrensIVO "Giuseppe Bonafini"**

 Via Cortiglione n.17 - 25040 Cividate Camuno (BS)
 Codice meccanografico: BSIC807004 - CF: 90009580177
 TEL. 0364/340454 - FAX 0364/342026

<http://www.icividate.edu.it>
e-mail: bsic807004@istruzione.it
 codice univoco a fatturazione elettronica: **UF77BM**
P.E.C:
bsic807004@pec.istruzione.it
Ai collaboratori scolastici - SEDI
All'albo on line dell'Istituto
Alla sezione PON del sito web dell'Istituto

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

CODICE PROGETTO: 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

OGGETTO: disponibilità collaborazione PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA DIGITALE.

Con riferimento al progetto PON indicato in oggetto, si chiede al personale in indirizzo la disponibilità a collaborare con:

- l'ins. Michela Pelamatti, coordinatore operativo e di supporto alle attività
- l'ins. Paola Leonardi, referente per il monitoraggio e la valutazione
- gli insegnanti nominati in qualità di tutor e gli esperti esterni

per la cura degli aspetti logistici (apertura e chiusura delle sedi; predisposizione e riordino dei locali; vigilanza durante le attività; collaborazione, ove necessaria, per le esigenze pratiche) funzionali all'attuazione delle attività previste dai moduli progettuali.

I moduli in programma sono i seguenti:

Io, il robot e il 3D	n. alunni: 20 scuola primaria di Borno	<ul style="list-style-type: none"> - sperimentare l'attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - risolvere situazioni problematiche via via sempre più complesse a partire dalle conoscenze acquisite. - progettare sequenze di azioni per realizzare un compito dato; - realizzare Cartoon educativi e divulgativi; - realizzare un set di contenuti multimediali .
Costruiamo noi	n. alunni: 19 scuola primaria di Cividate Camuno	<ul style="list-style-type: none"> - sperimentare l'attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - sviluppare il piacere nell'IMPARARE FACENDO” attraverso un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale, che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi.

L'attività dovrà essere prestata in orario eccedente al proprio servizio; le ore effettuate risulteranno da apposito registro e saranno retribuite previo accredito dei fondi.

Il monte ore complessivamente disponibile è pari a 60 ore massime, attribuibili a più unità di personale a seconda delle disponibilità dichiarate e delle prestazioni aggiuntive effettivamente svolte.

Il compenso orario sarà quello contrattualmente previsto pari a € 16,58 lordo Stato, al quale si applicherà il regime fiscale e previdenziale previsto dalla normativa vigente.

La disponibilità/indisponibilità deve essere espressa **entro sabato 4 maggio 2019** compilando l'allegato n. 1 - dichiarazione di disponibilità - nelle parti richieste.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Roberto Salvetti

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, Comma 2, del D.Lgs. n. 39 del 1993

Allegato 1 – Dichiarazione di disponibilità

Al Dirigente scolastico

Istituto Comprensivo “Giuseppe Bonafini”

CIVIDATE CAMUNO

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

CODICE PROGETTO: 10.2.2A - FdRPOC -LO-2018-88 **CUP:** E68H17000220001

OGGETTO: disponibilità collaborazione PON 2014/2020 – Progetto CITTADINANZA DIGITALE.

Il/La sottoscritto/a _____ nato/a il _____
a _____ (_____) in servizio in qualità di
collaboratore scolastico presso l’Istituto comprensivo “*Giuseppe Bonafini*” di Cividate Camuno (BS)
nella sede di scuola _____ di _____

DICHIARA

- di essere disponibile
 di non essere disponibile

a collaborare con

- l’ins. Michela Pelamatti, coordinatore operativo e di supporto alle attività
- l’ins. Paola Leonardi, referente per il monitoraggio e la valutazione
- gli insegnanti nominati in qualità di tutor e gli esperti esterni
per la cura degli aspetti logistici (apertura e chiusura delle sedi; predisposizione e riordino dei locali; vigilanza durante le attività; collaborazione, ove necessaria, per le esigenze pratiche) funzionali all’attuazione delle attività previste dai moduli progettuali.

A seguire, indica il/i modulo/i per il/i quale/i intende dichiarare la propria disponibilità.

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO		
Titolo Modulo	Numero alunni e sede scolastica	Obiettivi e modalità didattiche
<input type="checkbox"/> Io, il robot e il 3D	n. alunni: 20 scuola primaria di Borno	- sperimentare l’attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - risolvere situazioni problematiche via via sempre più complesse a partire dalle conoscenze acquisite. - progettare sequenze di azioni per realizzare un compito dato; - realizzare Cartoon educativi e divulgativi; - realizzare un set di contenuti multimediali .
<input type="checkbox"/> Costruiamo noi	n. alunni: 19 scuola primaria di Cividate Camuno	- sperimentare l’attività di coding e conoscere gli aspetti di base del pensiero computazionale in un contesto didattico e ludico; - sviluppare il piacere nell’ IMPARARE FACENDO ” attraverso un percorso di apprendimento attivo, esperienziale, laboratoriale, che unisce competenze tecniche a capacità espressive e di creatività con avvicinamento alla didattica dei Cartoon educativi.

* contrassegnare con una crocetta il modulo/i moduli per il quale/i quali si intende dichiarare la propria disponibilità a collaborare

_____, _____
(luogo e data)

(firma)